

## *REGLAMENTO DEL LABORATORIO DE CÓMPUTO*

El presente reglamento tiene como finalidad establecer los lineamientos para ofrecer un mejor servicio a los usuarios del Laboratorio de computo.

### ***Disposiciones Generales***

**Artículo 1.** Todo usuario del Laboratorio tiene la obligación de conocer el presente reglamento.

**Artículo 2.** Es responsabilidad del Encargado del Laboratorio el mantener y vigilar la correcta aplicación de este reglamento.

**Artículo 3.** Es responsabilidad del usuario, reportar al Encargado de Laboratorio, cualquier falla en el equipo al iniciar la sesión de trabajo y durante la misma.

**Artículo 4.** Los casos no previstos en el presente reglamento, quedarán a criterio del Encargado del Laboratorio.

### ***Del uso del Laboratorio de Informática***

**Artículo 5.** Deberán trabajar con memorias flash (USB), los cuales deberán vacunar antes de ser utilizadas, o bien guardar su información de manera digital en la nube, correo electrónico, etc.

**Artículo 6.** No será responsabilidad del Laboratorio de computo, si el usuario guarda temporalmente sus archivos en el disco duro del equipo, en caso de que se dañen o borren dichos archivos.

**Artículo 7.** Al término de cada sesión, cada usuario deberá comprobar que el equipo que utilizó quede debidamente apagado. (Monitor, CPU).

### ***Reservación de Tiempo***

**Artículo 8.** El Laboratorio de Computo permanecerá abierto conforme a las necesidades del CBTis262. El horario se establecerá en un lugar visible.

**Artículo 9.** Tendrán acceso al Laboratorio de Informática el personal del CBTis262 y los alumnos con derechos vigentes.

## ***De la Disciplina***

**Artículo 10.** Se prohíbe beber, comer o fumar así como el uso de telefonía celular y aparatos de audio, igualmente se deberá observar un buen comportamiento dentro del Laboratorio de Computo, en caso omiso se sancionará por daños al equipo.

**Artículo 11.** Al usuario que se le sorprenda haciendo mal uso del equipo o navegando en Internet con contenidos inapropiados, usando chats o círculos de conversación, instalando o usando juegos de computadora, será sancionado conforme al artículo 17 del presente reglamento.

**Artículo 12.** Toda persona que dañe intencionalmente el equipo o los accesorios del Laboratorio, será sancionada conforme al artículo 16 de este reglamento.

**Artículo 13.** Es obligación del usuario dejar limpia su área de trabajo, así como no tirar basura, en caso de incumplimiento será sancionado de acuerdo al artículo 15 del presente reglamento.

**Artículo 14.** Sin excepción alguna, el equipo de cómputo y sus accesorios no salen del Laboratorio.

## ***De las Sanciones***

**Artículo 15.** El usuario deberá abandonar el Laboratorio, y se le suspenderá la entrada por tres días hábiles.

**Artículo 16.** El usuario será reportado a la Oficina de Orientación educativa para que se proceda a su suspensión parcial o total del uso del Laboratorio de Informática de acuerdo a la falta cometida, y en su caso cubrir los daños materiales ocasionados.

**Artículo 17.** Se le suspenderá al usuario la entrada al Laboratorio por cinco días hábiles.

**Artículo 18.** Las demás que determine el Reglamento de Alumnos o cualquier otra disposición aplicable